

LE ROYAUME DU TCG DÉVOILE SES PRESTIGIEUX INVITÉS POUR SON ÉDITION 2026



Paris, le 24 février 2026 – Le **Royaume du TCG**, l'événement incontournable dédié à l'univers des jeux de cartes à collectionner (Trading Card Games), est fier d'annoncer la présence d'invités d'exception pour son édition 2026. Passionnés, collectionneurs, joueurs compétitifs et curieux auront l'opportunité de rencontrer des figures majeures de la scène TCG les 4 et 5 avril à Paris.

« Cette édition marque une étape importante pour Le Royaume du TCG. Nous souhaitons offrir à notre communauté une expérience mémorable en réunissant des invités emblématiques qui ont marqué l'histoire des TCG », déclare David Lafarge, co-fondateur de l'événement.



Affiche officielle de la 3ème édition du Royaume du TCG

Un événement unique en France

Le Royaume du TCG s'impose comme un rendez-vous majeur pour la communauté francophone des jeux de cartes à collectionner. Il s'agit de la plus grande convention de jeux de cartes à collectionner d'Europe, qui se tiendra les 4 et 5 avril au Parc des Expositions de Paris Nord Villepinte.

Les visiteurs pourront profiter :

- De tournois officiels et compétitifs
- D'un espace collection & grading
- Des stands d'exposants et de boutiques spécialisées
- D'animations, de conférences et d'ateliers
- D'une zone d'échanges entre collectionneurs



Des invités de renommée internationale

Les illustratrices et illustrateurs Pokémon

- **Chris Maple, le créateur du logo Pokémon qui viendra pour la première fois assister à un événement TCG en Europe**

En 1998, le designer américain Chris Maple s'est lancé dans un projet qui allait devenir une étape clé de sa carrière : la création du logo Pokémon. Pendant quatre mois, il a créé deux versions qui ont été approuvées par Nintendo et publiées en 1998 et 1999.

« À l'époque, j'avais été engagé par M. Minoru Arakawa, PDG de Nintendo of America, pour concevoir un logo pour leur nouveau jeu Pokémon, qui allait être lancé sur Game Boy dans ses versions Jaune et Bleue. La mission était à la fois passionnante et exigeante. » déclare Chris Maple. « Je suis fier d'avoir joué un rôle dans l'histoire d'une marque aussi emblématique et d'avoir travaillé aux côtés de Gail Tilden, Don James et Vance Barr, qui ont joué un rôle déterminant dans le développement de la marque pour Nintendo. » poursuit-il.

- **Yuka Morri, illustratrice Pokémon**



Illustratrice, designer, et modelleuse d'argile professionnelle originaire du Japon, Yuka Morri est connue pour son travail sur Pokémon, mais aussi pour ses livres, designs et enseignements. Sa méthode d'illustration est spéciale : elle sculpte les Pokémon en argile (polymère) puis photographie ces petits modèles dans des décors réels ou miniatures. Ses illustrations ont une texture, une profondeur et une sensibilité très reconnaissables. Elle a commencé à travailler pour le Pokémon TCG en 2000, avec ses premières cartes publiées dans l'extension Neo Discovery. Elle a illustré plus de 200 cartes Pokémon différentes depuis ses débuts.

- **Mahou, illustrateur Pokémon**



Mahou a commencé à illustrer pour le JCC Pokémon à partir de l'extension HeartGold & SoulSilver en 2008. Son travail apparaît sur de nombreuses cartes Pokémon, à la fois pour le JCC principal et parfois pour Pokémon TCG Pocket (la version digitale/app du jeu). Le style de Mahou est apprécié pour ses traits clairs et nets, avec souvent des couleurs vives et des compositions bien équilibrées. Il a illustré plus d'une centaine de cartes Pokémon depuis ses débuts.

- **Kurata So, illustrateur Pokémon**



Kurata So a illustré pour la première fois la carte Insolourdo de l'extension Zenith Suprême. Depuis, Kurata So a illustré plusieurs cartes Pokémon, couvrant différentes extensions du jeu. Les cartes illustrées par Kurata So montrent généralement des Pokémon dans des scènes simples, claires et bien composées, typiques des illustrations de cartes régulières du TCG - souvent centrées sur le Pokémon avec peu d'éléments narratifs ou très chargés.

- **Gosha, illustrateur Pokémon**



Gosha n'est pas un illustrateur « classique » engagé par The Pokémon Company, car il a gagné sa place via un concours artistique officiel.

L'illustration de cette carte a été créée lors d'un concours international d'illustrations dans le jeu Pokémon Art Academy en 2015.

- **Pani Kobayashi, illustratrice Pokémon**



Pani Kobayashi est une illustratrice indépendante et peintre spécialisée dans les illustrations des cartes Pokémon. Elle a commencé à travailler en 2019 sur les cartes Pokémon, en créant sa première illustration sur la carte Doudouvet de l'extension Eclipse Cosmique. Ses illustrations revêtent un style coloré, expressif et dynamique. Elle a illustré plusieurs dizaines de cartes Pokémon officielles dans le JCC Pokémon.

Les comédiens de doublage

- **Stéphane Excoffier, voix française de Luffy (One Piece)**

Voix française de Luffy, le pirate au chapeau de paille de One Piece, elle a aussi prêté sa voix à d'autres animes tels que Pokémon, Yugioh et Digimon. Elle est également la voix française de Tante May dans Spider-Man.

- **Alain Eloy, voix française de Zoro (One Piece)**

Voix française du pirate Roronoa Zoro de One Piece, il a aussi prêté sa voix à d'autres animes comme Saint Seiya, Naruto ou Pokémon.

Lieu : Hall 3 de Paris Nord Villepinte
Plus d'informations sur : <https://www.royaumedutcg.com/>
Réservations : <https://www.royaumedutcg.com/billetterie>
Tarif : 24,90 € pour une entrée classique 1 jour
 Téléchargez les assets [ICI](#).

À propos du Royaume du TCG

Le Royaume du TCG est un événement familial dédié à l'univers des cartes à collectionner. Il rassemble joueurs, collectionneurs et curieux de tous âges autour d'une passion commune : le jeu et la culture du trading card game. Conçu comme un espace de rencontre, de découverte et de partage, l'événement met en lumière la diversité et la richesse de cet univers, dans une atmosphère accessible et conviviale.

Au-delà du rassemblement, Le Royaume du TCG porte une ambition claire : contribuer activement à la croissance de la communauté des passionnés en France et en Europe. En favorisant l'initiation des nouveaux publics, la transmission entre générations et la mise en réseau des acteurs du secteur, l'événement entend participer durablement au développement et au rayonnement du TCG sur le territoire européen.

Contact Presse Minuit Douze

Mathilde Daures – mdaures@minuitdouze.com – 06 65 01 55 95
 Florine Alatiné – falatine@minuitdouze.com – 06 09 04 19 74